

Regulamin „Zawodów Paraujeżdzeniowych”

podczas „Zawodów Jeździeckich Osób Niepełnosprawnych

w Katowicach”

I. Zasady ogólne:

”Zawody Paraujeżdzeniowe” organizowane przez Stowarzyszenie – „Hipoterapia, Hipika i Środowisko” i Ośrodek Hipoterapeutyczny „PADOK” to konkurs kierowany do:

1. Zawodników z niepełnosprawnością fizyczną lub fizyczną i umysłową, będących mieszkańcami, którzy mogą wykonać jeden z podanych programów ujeżdzeniowych.

Warunkiem uczestnictwa jest przesłanie do dnia 06.06.2015 roku karty zgłoszenia uczestnika na adres: stogniew@poczta.fm.

Zawodnicy mają również obowiązek dostarczenia zgody lekarskiej na start w zawodach (wystawia lekarz rodzinny lub sportowy) a niepełnoletni także zgodę rodziców.

Regulamin ZAWODÓW PARAUJEŹDŹENIOWYCH oparty jest na zasadach zawartych w MIEDZYNARODOWYM REGULAMINIE ROZGRYWANIA PARAJEŹDZIECKICH ZAWODÓW W UJEŹDŹENIU

Jeśli tylko jest możliwe, Para Jeździecki zawodnik powinien mieć na względzie nadrzędny cel i przestrzegać ogólnych zasad ujeżdżenia. Jednakże należy pamiętać, że **jeźdźcy niepełnosprawni nie mają pełnej władzy nad własnym ciałem i wszelkie odniesienia do pomocy jeździeckich należy interpretować w taki sposób, by uwzględniały użycie innych części ciała i / lub odpowiednich pomocy kompensacyjnych (wyrównujących).**

II. Poziomy i testy: Zawodnicy w zależności od własnych możliwości, po porozumieniu z trenerem startują na jednym z trzech poziomów:

1. Na Poziomie Ia zawodnicy rywalizują w stępie. – zawodnicy tego poziomu mają wykonać Program Drużynowy

Na Poziomie Ib zawodnicy rywalizują w stępie i klusie - zawodnicy tego poziomu mają wykonać Program Drużynowy

2. Na Poziomie II zawodnicy rywalizują w stępie i klusie. – zawodnicy tego poziomu mają wykonać Program Drużynowy

3. Na Poziomie III zawodnicy rywalizują w stępie, klusie i galopie - zawodnicy tego poziomu mają wykonać Program Drużynowy

(Oficjalne Para Jeździeckie Testy są publikowane i autoryzowane przez Biuro FEI. Są one udostępniane na oficjalnej stronie internetowej FEI a także na stronie towarzystwa Hippoland.)

Jeśli istnieje potrzeba bezpieczeństwa dopuszcza się przypiętą do uzdy lonżę. Musi ona jednak być na tyle luźna by nie dawała nawet pozorów prowadzenia na niej konia przez osobę towarzyszącą podczas przejazdu. **ZAWODNIK MA PRZEJECHAĆ PROGRAM SAMODZIELNIE**

W przypadkach uzasadnionych osoba towarzysząca może podczas przejazdu znajdować się w pobliżu czworoboku.

W przypadkach uzasadnionych, dla bezpieczeństwa, w pobliżu czworoboku może się znajdować drugi koń.

Osoby niepełnosprawne mają również prawo do dodatkowych pomocy – np. specjalistyczne strzemiona, wodze, dostosowane siodła itp. Każdy taki element musi być jednak zatwierdzony przed startem.

III. Wykonywanie programu. - Międzynarodowy Regulamin rozgrywania Parajeździeckich Zawodów w Ujeżdżeniu.

1. Oficjalne Testy PE FEI muszą być w całości wykonywane z pamięci i wszystkie ruchy należy wykonywać w kolejności opisanej w programie; wyjątek stanowią jeźdźcy, którzy mają czytanie testu lub wołaczy wpisanych jako pomoc wyrównującą na karcie FEI PE ID. Patrz Artykuł 8430.15
2. W przypadku popełnienia pomyłki w trakcie wykonywania testu w postaci skrócenia w złą stronę bądź ominięcia ruchu itp. Sędzia w literze C daje mu sygnał dzwonkiem/gwizdkiem. Jeśli jest to konieczne, Sędzia wskazuje punkt, od którego zawodnik powinien kontynuować przejazd i mówi mu, jaki powinien być następny ruch. Wówczas zawodnik powinien kontynuować samodzielnie. W niektórych przypadkach, pomimo pomyłki, sygnalizowanie błędu dzwonkiem może niepotrzebnie wpłynąć na płynność przejazdu – na przykład, jeśli zawodnik wykonał przejście z kłusa pośredniego do roboczego w E zamiast w K; wówczas decyzja w kwestii sygnalizowania błędu pozostaje w gestii Sędziego w literze C. Jeśli zawodnik popełnił błąd w ćwiczeniu, które będzie ponownie wykonywane, sędzia w literze C powinien dać sygnał dzwonkiem w interesie zawodnika. Za pomyłkę zostaną odjęte dwa punkty przez każdego sędziego. Zawodnik musi pamiętać prawidłową sekwencję ruchów kontynuując przejazd, ponieważ druga pomyłka skutkować będzie odjęciem czterech punktów u każdego sędziego. Decyzja, czy w trakcie przejazdu nastąpiła pomyłka należy do Sędziego w literze C. Zostanie to uwzględnione w wynikach u pozostałych sędziów. W takim przypadku należy wyjaśnić kwestię przedstawicielowi zawodnika.
3. Każda pomyłka w przebiegu musi być ukarana niezależnie od tego, czy była sygnalizowana czy nie, w następujący sposób:
 - pierwsza odjęciem 2 punktów
 - druga odjęciem 4 punktów
 - trzecia pomyłka eliminuje zawodnika
4. W sytuacji, gdy zawodnik błędnie wykonuje dany ruch (np. kłus anglezowany zamiast wysiadywanego, przy ukłonie nie przekłada wodzy do jednej ręki, itp.) będzie on ukarany jak za pomyłkę.

Zasadniczo zawodnik nie może powtórzyć wykonanego ruchu chyba, że Sędzia Prowadzący konkurs zdecydował o pomyłce (sygnalizowanej dzwonkiem). Jeśli zawodnik zaczął wykonywać ponownie ten sam ruch, sędziowie powinni ocenić jedynie pierwsze wykonanie, a dodatkowo ukarać zawodnika za pomyłkę.

5. Jeśli Jury nie zauważyło pomyłki, rozstrzyga się to na korzyść zawodnika.
6. Punkty karne odejmowane są na każdym arkuszu sędziowskim od sumy uzyskanych punktów.
7. W przypadku, gdy koń zakuleje na czworoboku, Sędzia w literze C natychmiast go eliminuje z konkursu.
8. Ruchy, które mają być wykonywane od litery do litery, powinny rozpoczynać się i kończyć w momencie, kiedy ciało zawodnika jest na wysokości literki.
9. Para Jeździecki zawodnik ma 60 sekund po otrzymaniu sygnału na wjazd na czworobok. Przed startem ze względów bezpieczeństwa jeźdźcom z Poziomów Ia, Ib, II i P36 (niewidomi) może na zewnątrz czworoboku towarzyszyć trener lub jego reprezentant. Zawodnicy mogą być oprowadzani na lince, ale nie można szkolić koni z ziemi. Osoba towarzysząca ma prawo stać na zewnątrz czworoboku podczas wykonywania programu.
10. Wszyscy zawodnicy mogą kłaniać się tylko skinieniem głowy. Nie jest dozwolone zdejmowanie nakrycia głowy do ukłonu i musi być zachowany kontakt na wodzach. Jeśli jeździec przy ukłonie opuszcza ramię i używa jednego lub dwóch batów, muszą być one trzymane w drugim ręku. Niepodporządkowanie się temu zapisowi będzie karane utratą co najmniej dwóch punktów (*Uzasadnienie: bezpieczeństwo*). Sposób kłaniania musi być wpisany na kartę FEI PE ID w przypadku, gdy zawodnik ma zamiar rywalizować w konkursach dla osób w pełni sprawnych.
11. W sytuacji upadku konia i/lub zawodnika, skutkuje to eliminacją. Jeśli koń i/lub zawodnik przejdą pozytywnie badanie przez delegata medycznego/weterynaryjnego, mogą startować w późniejszych konkursach.
12. Jeśli z powodu utraty kontroli przez jeźdźca koń celowo opuścił czworobok wszystkimi czterema nogami, koń zostaje wyeliminowany. Natomiast jeśli to zawodnik skierował konia na zewnątrz czworoboku, lub czworobok nie był w pełni ogrodzony, koń nie będzie automatycznie wyeliminowany – decyzję podejmie Sędzia w C.
W sytuacji, gdy koń został pokierowany tak, że wyjechał z czworoboku wszystkimi czterema nogami, a szranki są pełne, komisarz lub inna odpowiednia do tego osoba rozsunie element ogrodzenia tak, aby zawodnik mógł bezpiecznie powrócić na czworobok.
13. Opór nie może trwać dłużej niż 60 sekund. (*Uzasadnienie: niektórzy jeźdźcy mają wolniejsze reakcje i mniej efektywne pomoce niż osoby w pełni sprawne i pokonanie nawet małego oporu ze strony konia, takiego jak wykonanie skrętu wbrew jego woli, zajmuje im więcej czasu.*) Jeśli opór powoduje zagrożenie dla zdrowia jeźdźcy, konia, osób oficjalnych, lub osób na widowni, może on zakończyć się eliminacją ze względów bezpieczeństwa w czasie krótszym niż 60s.
14. Test rozpoczyna się wjazdem w literze A i kończy się w momencie ruszenia po ukłonie na zakończenie programu. Jeśli jakikolwiek wypadek wydarzy się po zakończeniu testu, nie będzie miał on wpływu na oceny. Zawodnik powinien opuścić czworobok w sposób opisany na teście.
15. Osoby czytające i Wołacze.
 - 15.1. Definicje: Osoby czytające czytają dla zawodnika test, Wołacze wykrzykują na głos litery dla zawodników z upośledzeniem wzroku lub wymagających asysty.
 - 15.2. Jedynie zawodnicy niepełnosprawni intelektualnie, z upośledzeniem wzroku (B1/P36) lub u których kondycja neurologiczna prowadzi do szybkiej utraty pamięci, mogą mieć czytane testy, z programem dowolnym włącznie. Jeźdźcy, którzy chcą mieć czytane testy, powinni zgłosić się po zgodę do Para Jeździeckiego Szefa Klasyfikatorów, argumentując potrzebę i załączając, jeśli

- jest to konieczne, odpowiednią dokumentację. Zgoda na czytanie testu musi być wpisana w kartę FEI PE ID. Testy mogą być czytane po angielsku lub w ojczystym języku zawodnika.
- 15.3. Jeźdźcy omówieni powyżej, którzy dodatkowo mają problemy ze słuchem, mogą używać znaków językowych oraz komunikatorów radiowych. Musi być to wpisane w ich kartę FEI PE ID.
 - 15.4. Jeźdźcom nie powinna czytać więcej niż jedna osoba, która powinna stać w ustalonym miejscu na zewnątrz czworoboku w pobliżu litery E lub B, a jeśli jest to niemożliwe w miejscu wskazanym przez Sędziego w C.
 - 15.5. Osoba czytająca test może dany ruch z oficjalnej wersji tekstowej lub skróconej testu przeczytać tylko raz lub dwa razy (bez jakichkolwiek dodatków).
 - 15.6. Wszystkie osoby czytające powinny być pod nadzorem Komisarza, najlepiej władającego tym samym językiem.
 - 15.7. Osoba czytająca nie może nosić bata.
 - 15.8. Wołacze mogą jedynie wykrzykiwać nazwę litery (liter). Tylko prowadzący wołacz (który może być równocześnie osobą czytającą) może stać w centralnym punkcie czworoboku. Wszyscy pozostali wołacze muszą być rozstawieni wokół czworoboku i mogą przemieszczać się od jednej litery do drugiej, pod warunkiem nie zasłaniania widoku sędziemu. Nie powinno być więcej niż 9 wołaczy i zachęca się osoby z upośledzeniem wzroku do używania najmniejszej możliwej liczby wołaczy.
16. Inna asysta z zewnątrz.
- 16.1. Jakakolwiek pomoc lub interwencja z zewnątrz, włączając ustne wskazówki, znaki itp., mogą powodować eliminację według decyzji podjętej przez Przewodniczącego Komisji Sędziowskiej lub Sędziego w C.
 - 16.2. Trener zawodnika lub jego reprezentant może stać w pobliżu czworoboku konkursowego, aby móc przekazywać instrukcje sędziego, jeśli okaże się to konieczne.
 - 16.3. Pomocnicy mogą być umieszczeni w narożnikach na zewnątrz czworoboku ze względów bezpieczeństwa. W chwili zagrożenia mogą służyć fizyczną pomocą. Decyzję, czy eliminować zawodnika, który wymagał pomocy, podejmuje Sędzia w literze C, który może to zrobić w trakcie przejazdu, lub bezpośrednio po jego zakończeniu.
 - 16.4. Jeśli warunki na to zezwalają, w bezpośrednim sąsiedztwie czworoboku może stać koń towarzyszący.

IV. Liczenie punktów i wyników.- Międzynarodowy Regulamin rozgrywania Parajeździeckich Zawodów w Ujeżdżeniu.

1. Po ukończonym przejeździe i wystawieniu przez sędziów ocen za wrażenie ogólne, które wymaga czasu na zastanowienie, arkusze sędziowskie trafiają w ręce osób liczących. Punkty są mnożone przez odpowiednie współczynniki (jeśli są) i podsumowywane. Na końcu od wyniku na każdym arkuszu odejmowane są ewentualne punkty karne za pomyłki.
2. **Wynik końcowy otrzymywany jest poprzez dodanie wyników punktowych ze wszystkich arkuszy ocen sędziowskich. Dodatkowo oblicza się wynik procentowy uwzględniając maksymalną możliwą do zdobycia liczbę punktów.**
3. Rezultaty rywalizacji Indywidualnej obliczane są w następujący sposób:

We wszystkich konkursach zwycięzcą jest zawodnik, który osiągnął najwyższy wynik procentowy, drugie miejsce otrzymuje zawodnik o kolejnym najwyższym wyniku. *(Uzasadnienie: Nie powinno się sumować punktów, tak jak jest to czynione w testach ujeżdżeniowych FEI ze względu na to, że na różnych Poziomach suma punktów jest inna – należy zatem stosować wyniki procentowe).*

W sytuacji równego wyniku procentowego na którymś z trzech pierwszych miejsc, o zajętym miejscu decydować będzie wyższa nota za wrażenie ogólne. W przypadku równego wyniku procentowego na pozostałych miejscach, zawodnicy otrzymują miejsca ex equo.

W sytuacji równego wyniku procentowego w Programie Dowolnym, o zajętym miejscu decydować będzie wyższa ocena za wykonanie artystyczne. W przypadku równego wyniku, zawodnicy otrzymają miejsca ex equo.

1. Rezultaty rywalizacji Drużynowej obliczane są w następujący sposób: we wszystkich konkursach drużynowych zwycięża drużyna, której trzej najlepsi zawodnicy osiągnęli najwyższy wynik procentowy. Kolejne miejsca zajmują odpowiednio drużyny o następnych najwyższych wynikach. W przypadku równej ilości procent o zajętym lepszym miejscu decyduje wyższy wynik procentowy zawodnika, który w drużynie miał trzeci rezultat.

Patrz również Artykuł 8439.6 (Dot. Redukcja wyniku o 20% w przypadku jeźdźca jadącego na niewłaściwym Poziomie).

Wszystkie wyniki muszą być podane w procentach z dokładnością do trzech miejsc po przecinku.